

FUNTIONER I HIPPI – MENYER OCH KORTKOMMANDON

Menyval	Arkiv
Ny (Ctrl+N)	Skapar nytt tomt papper
Öppna (Ctrl+O)	Öppnar .hipp-fil
Spara (Ctrl+S)	Sparar det som är ritat (sparar över på samma filnamn, men frågar om nytt filnamn om det är ett nytt dokument)
Spara som (Ctrl+Shift+S)	Sparar det som är ritat på en ny fil (frågar efter filnamnet)
Utskriftsalternativ	<p>Två val:</p> <p><i>Svart på vitt</i> gör om alla linjer (oavsett färg eller relief) till svarta linjer. För utskrift på t ex svällpapp. Även bakgrundsbilden skrivs ut.</p> <p><i>Färg</i> betyder att allt skrivs ut precis som det ser ut på skärmen inklusive bakgrundsbild.</p>
Skriv ut (Ctrl+P)	Skriver ut som inställningarna anger.
Avsluta (Ctrl+Q)	
	Redigera (gäller objekt)
Ångra (Ctrl+Z)	Ångra senaste redigering (om man gjort misstag)
Gör om (Ctrl+Y)	Gör om senaste redigering
Klipp ut (Ctrl+X)	Klipp ut markerat objekt
Kopiera (Ctrl+C)	Kopiera markerat objekt
Klistra in (Ctrl+V)	Klistra in kopierat eller urklippt objekt
Ta bort (Delete)	Sudda markerat objekt

Välj ingen (Ctrl+Shift+A)	Tag bort markeringen på objekt (gör så att inget objekt blir markerat)
Rensa (Ctrl+Backspace)	Tömmer hela pappret på objekt
	Format (gäller objekt och linjeformat)
Egenskaper för objekt (F2)	Tar fram en dialogruta där man kan skriva in <i>namn</i> , <i>beskrivning</i> och sätta <i>ljudeffekt</i> för ett objekt. Namn skrivs ut i statusraden när objektet nuddas och ljudeffekten spelas upp. Beskrivningen måste (än så länge) läsas med F2.
Förstora (L)	Förstorar markerat objekt med 10%
Förminska (S)	Förminskar markerat objekt med 10%
Skala (Z)	Visar dialogruta för exakt procentuell skalning horisontellt och vertikalt av markerat objekt.
Fyll (F)	Fyller markerat objekt från startpunkt till slutpunkt. Om objektet redan är fyllt, tas fyllningen bort.
Minska tjocklek (1)	Minskar markerat (och efterföljande) objekts linjetjocklek ett steg. Standardbredd är 4.
Öka tjocklek (2)	Ökar markerat (och efterföljande) objekts linjetjocklek ett steg. Standardbredd är 4.
Flytta	
Flytta ett steg	4 alternativ: Höger, Vänster, Upp, Ner – flyttar markerat objekt stegvis (piltangenterna för kortkommando)
Omforma till rektangel (6)	Tar markerat objekt och gör om till en rektangel. Detta görs oavsett hur objektet ser ut.
Omforma till cirkel (7)	Tar markerat objekt och gör om till en cirkel. Detta görs oavsett hur objektet ser ut.
Omforma till linje	3 alternativ Linje (8): Tar markerat objekt och gör om till linje från startpunkt till slutpunkt.

	<p>Vertikal (9): Tar markerat objekt och gör om till linje från startpunkt till slutpunktens vertikalkvärde.</p> <p>Horisontell (0): Tar markerat objekt och gör om till linje från startpunkt till slutpunktens horisontalvärde.</p>
Ordna...	<i>(Används inte ännu, ska ev. användas för att öppna dialogruta för att ordna objekt)</i>
	Alternativ
Ritbordets vinkel	<p>4 alternativ</p> <p>Horisontell: Pappret har samma orientering som bordet, några cm ovanför bordsskivan</p> <p>Vertikal: Pappret står upp vinkelrätt mot bordsskivan, som en vägg</p> <p>Staffli: Pappret är vinklat som ett staffli, dvs. upprätt, men med liten lutning</p> <p>Svagt lutande: Pappret har en svag lutning mot dig från en (tänkt) bordsskiva</p>
Bakgrundsbild (B)	Öppnar dialogruta så att man kan lägga in en bakgrundsbild i programmet. Filen måste vara 511*511 pixlar och av typen png. Med ett program som t ex IrfanView kan man göra om bilder som inte uppfyller de kraven. Standardinställningen är att man kan känna på bakgrundsbilden som en relief. Svärtan (dvs. hur mörk färgen är) avgör hur hög reliefen blir. Se även nedan.
Kännbar bakgrundsbild	Man kan välja att låta bakgrundsbilden vara endast visuell. Då tas markeringen på "kännbar bakgrundsbild" bort.
Skifta linjetyp (T)	Byter mellan relief (upphöjd och svart) och spår (nedsänkt och vit) linjetyp som man ritat med. Påverkar markerat objekt samt efterföljande objekt.
	Hjälp
Om	Kort information om HIPP-programmet, samt länk till hemsidan där alla handledningar finns.